

## Übung zur Vorlesung *Grundlagen: Datenbanken* im WS18/19

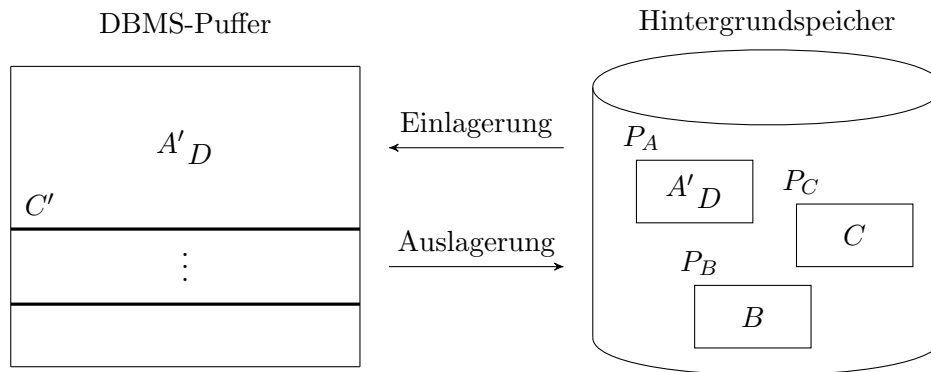
Moritz Sichert, Lukas Vogel (gdb@in.tum.de)

<https://db.in.tum.de/teaching/ws1819/grundlagen/>

### Blatt Nr. 14

#### Hausaufgabe 1

Demonstrieren Sie anhand eines Beispiels, dass man die Strategien *force* und  $\neg$ *steal* nicht kombinieren kann, wenn parallele Transaktionen gleichzeitig Änderungen an Datenobjekten innerhalb einer Seite durchführen. Betrachten Sie dazu z.B. die unten dargestellte Seitenbelegung, bei der die Seite  $P_A$  die beiden Datensätze  $A$  und  $D$  enthält. Entwerfen Sie eine verzahnte Ausführung zweier Transaktionen, bei der eine Kombination aus *force* und  $\neg$ *steal* ausgeschlossen ist.



#### Hausaufgabe 2

Warum ist es für die Erzielung der Idempotenz der Redo-Phase notwendig, die – und nur die – LSN einer tatsächlich durchgeführten Redo-Operation in der betreffenden Seite zu vermerken? Zeigen Sie für die folgenden Szenarien anhand von Beispielen mit logischer Protokollierung, dass die Idempotenz nicht sichergestellt werden kann.

- LSN-Einträge werden in der Redo-Phase nicht auf Datenseiten geschrieben.
- LSN-Einträge von Log-Records, für die die Redo-Operation nicht ausgeführt wird, werden trotzdem in die Datenseiten übertragen.

Beantworten Sie außerdem folgende Frage:

- Wie wird die Idempotenz der Undo-Phase sichergestellt, wenn ein Kompensationseintrag geschrieben wurde und dann noch vor der Ausführung des Undo das Datenbanksystem abstürzt?

#### Hausaufgabe 3

In Abbildung 1 ist die verzahnte Ausführung der beiden Transaktionen  $T_1$  und  $T_2$  und das zugehörige Log auf der Basis logischer Protokollierung gezeigt. Wie sähe das Log bei physischer Protokollierung aus, wenn die Datenobjekte  $A$ ,  $B$  und  $C$  die Initialwerte 1000, 2000 und 3000 hätten?

Schritt	$T_1$	$T_2$	Log
			[LSN,TA,PageID,Redo,Undo,PrevLSN]
1.	<b>BOT</b>		[#1, $T_1$ , <b>BOT</b> , 0]
2.	$r(A, a_1)$		
3.		<b>BOT</b>	[#2, $T_2$ , <b>BOT</b> , 0]
4.		$r(C, c_2)$	
5.	$a_1 := a_1 - 50$		
6.	$w(A, a_1)$		[#3, $T_1$ , $P_A$ , $A-=50$ , $A+=50$ , #1]
7.		$c_2 := c_2 + 100$	
8.		$w(C, c_2)$	[#4, $T_2$ , $P_C$ , $C+=100$ , $C-=100$ , #2]
9.	$r(B, b_1)$		
10.	$b_1 := b_1 + 50$		
11.	$w(B, b_1)$		[#5, $T_1$ , $P_B$ , $B+=50$ , $B-=50$ , #3]
12.	<b>commit</b>		[#6, $T_1$ , <b>commit</b> , #5]
13.		$r(A, a_2)$	
14.		$a_2 := a_2 - 100$	
15.		$w(A, a_2)$	[#7, $T_2$ , $P_A$ , $A-=100$ , $A+=100$ , #4]
16.		<b>commit</b>	[#8, $T_2$ , <b>commit</b> , #7]

Abbildung 1: Verzahnte Ausführung zweier Transaktionen und das erstellte Log

#### Hausaufgabe 4

Sie verwenden ein Datenbanksystem mit Write-Ahead-Logging und der Strategie  $\neg force$  und *steal*. Die Datenbank verwaltet lediglich zwei Datenobjekte,  $X$  mit dem Anfangswert 10 und  $Y$  mit dem Anfangswert 100.

Sie starten die 3 Transaktionen  $T_1$ ,  $T_2$  und  $T_3$  zum gleichen Zeitpunkt:

$T_1$	$T_2$	$T_3$
<b>BOT</b>	<b>BOT</b>	<b>BOT</b>
$r(X, x_1)$	$r(Y, y_2)$	$r(X, x_3)$
$x_1 := x_1 + 1$	$r(X, x_2)$	$x_3 := x_3 \cdot 10$
$w(X, x_1)$	$y_2 := y_2 \cdot 2$	$w(X, x_3)$
<b>COMMIT</b>	$x_2 := x_2 + 5$	<b>COMMIT</b>
	$w(Y, y_2)$	
	$w(X, x_2)$	
	<b>COMMIT</b>	

Während der Ausführung stürzt Ihre Datenbank ab. Sie wissen nicht, ob - und wenn ja, welche - Transaktionen festgeschrieben wurden. Sie wissen nur, dass die Datenbank ausschließlich *serielle Historien* erzeugt, also dass Transaktionen immer atomar ausgeführt werden und somit keine Verzahnung möglich ist. Bevor Sie die Datenbank neu starten, durchsuchen Sie die Festplatte und stellen fest, dass  $Y$  dort den Wert 200 hat. Nachdem die Datenbank neu gestartet wurde und der Recovery-Prozess abgeschlossen ist, liefert sie für  $X$  den Wert 110.

Sie wollen nun dem Fehler auf den Grund gehen:

- a) Finden Sie zunächst anhand der Zwischenwerte für  $X$  und  $Y$  heraus, welche Transaktionen *winner* sind, und welche *loser*.
- b) Geben Sie das Log an, wie es zum Zeitpunkt des Absturzes auf der Platte stand (verwenden Sie logische Protokollierung).
- c) Geben Sie das Log nach Beendigung des Recovery-Prozesses an.